# XIII Olimpiada Intercolegiada de Informática y Tecnología

# Colegio Bilingüe José Max León

# 9 de abril de 2021



**Torneos de Programación**

*App Inventor – Reto 1*

**Introducción:**

No importa si no eres un experto, basta tu capacidad para gestionar información y ser creativo. En la **XIII Olimpiada Intercolegiada de Informática y Tecnología del colegio bilingüe José Max León** tendrás la oportunidad de demostrar tus habilidades al resolver una serie de retos de programación, que pondrán a prueba tu pensamiento lógico computacional.

Continuemos…

**Contexto**

El colegio realizará el próximo mes la semana de la ciencia y la tecnología, donde participa la institución y otros colegios invitados.

Fecha: abril 6 al 8 de abril.

Eventos programados: Conferencias virtuales (3) y presentaciones de proyectos (3).

En el reto anterior creaste el WebSite principal, el cual tuvo gran impacto y aceptación por parte de las directivas, de aquí que ahora se quiera crear un WebSite para la tienda escolar, que incluye dos secciones grandes: Papelería y comestibles.

**Planteamiento del problema**

Se requiere diseñar y hacer todo el desarrollo del sitio web de la tienda escolar para promocionar los artículos que se ofrecen. Este debe tener dos páginas: Una con la información de la papelería y otra con la información de la tienda escolar.

En cada sección el visitante deberá encontrar el nombre del producto, fotos, precios y la información relevante del mismo, por ejemplo: material, marca, tamaño, cantidad, etc.

La tiene escolar quiere dar la posibilidad al visitante de registrarse como cliente VIP para que obtenga descuentos especiales.

Se requiere alto grado de impacto visual y organización, con diseño moderno, llamativo y relativo al evento.

Requerimiento esencial, no se puede utilizar editores web como Wix o similares. Todo el desarrollo se tiene que hacer en código HTML & CSS, con la posibilidad de agregar scripts de Java Script.

Adicional nos piden hacer la propuesta para el nombre, el logo y el slogan, que deberá ser incluido en el Web Site:

**Otros puntos a tener en cuenta**

1. Colores: El desarrollador hará la selección de los colores básicos (Tener en cuenta la teoría del color)
2. Información: La información a publicar se inventa, no nos dan información específica.
3. Derechos de autor: Se pueden utilizar imágenes descargadas de internet o en línea, pero se debe respetar los derechos de autor, por lo tanto, toda imagen que se incluya deberá tener una nota que indique la fuente o propietario.
4. ***Incluya en la sección del pie de página su nombre y colegio al que representa***.



Aquí empieza el proceso para darle solución a nuestro reto.

**Análisis y Planeación**

Lee con cuidado el contexto y las instrucciones, identifica y responde las siguientes preguntas:

1. ¿Cuáles son los objetos clave?

|  |
| --- |
| La tienda escolar, con paguina de papeleria y comestibles, este tendrá tambien su información, con el registro VIP. |

1. ¿Cuántas y cuáles páginas va a conformar el Web Site?

|  |
| --- |
| Las del anterior reto y adicionales a lo que es la tienda escolar. De ahí se derivan la papelería y los comestibles, por consiguiente, esta lo que es el pie de paguina, que lleavra consigo los derechos del autor de las imágenes, y redes sociales para que me sigan. |

1. ¿Qué quiero que encuentre y haga el usuario cuando entre al web site?

|  |
| --- |
| Una paguina web dividida por categorías, donde el diseño y los colores tengan gran impacto visual |

1. ¿Qué validaciones debo hacer a los datos de entrada para el formulario?

|  |
| --- |
| Las del anterior Reto |

1. ¿Qué efectos especiales le puedo agregar?

|  |
| --- |
| Intente que los botones tuvieran un efecto al oprimir y tambien con las cartas. |

Contempla todas las posibilidades. Puedes plantear otras preguntas que ayuden a orientar la solución del reto. También le puedes agregar otras opciones que ayuden a mejorar la experiencia del usuario.

Crea una carpeta donde se va a guardar el proyecto, incluido este archivo.

**Diseño:**

Utiliza lápiz y papel o el computador para hacer un boceto de cómo te imaginas el Web Site. Incluye al menos el diseño de la página de Inicio y una de las páginas de información. Pega aquí el boceto:

|  |
| --- |
| Nombre del evento:  Slogan:  Logo:  Colores base : #\_ \_ \_ \_ \_ \_, #\_ \_ \_ \_ \_ \_, #\_ \_ \_ \_ \_, #\_ \_ \_ \_ \_ \_, |

**Implementación:**

Empieza a crear el sitio. Realiza todas las pruebas del caso para estar seguros que cumple con todos los requerimientos. Deja volar la imaginación y la creatividad, agrega más funciones que ayuden al usuario a mejorar su experiencia.

**Manual de Usuario:**

Describe cómo funciona el Web Site, cómo se navega a través del mismo, que se encuentra en cada una de las páginas, que se puede hacer y demás detalles que el jurado deba tener en cuenta. Si hay alguna función, vínculo o página que no esté funcionando adecuadamente, puedes hacer la observación aquí

|  |
| --- |
| El Boton de comprar no esta habilitado aun. |

**Publicación:**

Envía al correo de la categoría el proyecto o el link del proyecto. También debes incluir este archivo.

En el correo deja claro el nombre del creador y el colegio para que el jurado pueda evaluar.

|  |
| --- |
| Link de la solución del reto (si lo hay): |

**Correo de la categoría:**[**olimpiada.htmlcss@josemaxleon.edu.co**](mailto:olimpiada.htmlcss@josemaxleon.edu.co)